**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Eliminar mesa**

**Versión 0.3**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 17/01/2013 | 0.1 | Creación | Guillermo y Villapalos |
| 11/03/2013 | 0.2 | UML | Villapalos |
| 12/03/2013 | 0.3 | Cambio en flujo | Guillermo |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

[1. Casos de uso: Eliminar mesa](#id.gqxh70k4hlgn)

1. [Descripción Breve](#id.hyoksmgnlolh)

[2. Flujo de eventos](#id.mrrv5suolqly)

1. [Flujo básico](#id.zg7ayz153oum)
2. [Flujo alternativo](#id.rs4cyw75eess)

[3. Requisitos especiales](#id.g6zo04vjnrj1)

[4. Precondiciones](#id.65gag4z60th3)

[5. Postcondiciones](#id.z5fu7mpo8fhl)

[6. UML](#id.gowpo163ire8)

**Especificación de caso de uso: Eliminar mesa**

**1. Casos de uso : Eliminar mesa**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso le permite al camarero, eliminar de su base de datos personal el pedido de la mesa. También elimina la mesa seleccionada de la lista de mesas de la interfaz.

Si la mesa seleccionada no existe, no elimina nada.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte inferior derecha de la pantalla se encuentra un botón con la opción de eliminar mesa.

2. Si pulsamos el botón, aparece una ventana emergente.

3. En esta ventana emergente podemos introducir a través del teclado el número de la mesa que queremos borrar. La ventana emergente tiene un botón de aceptar que elimina de la base de datos y de la interfaz la mesa. También tiene un botón cancelar que nos dirige a la ventana anterior.

**2.2 Flujo alternativo**

1. Pulsando durante 2 segundos sobre cualquier mesa aparece una ventana emergente con diferentes opciones, entre las cuales está la opción de eliminar mesa.

2. Si pulsamos sobre eliminar mesa aparece una nueva ventana emergente preguntando si realmente queremos eliminar esa mesa.

3. La ventana emergente tiene un botón de aceptar que elimina de la base de datos y de la interfaz, la mesa. Si pulsamos en Cancelar, no hace nada

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Estar en la pantalla inicial de camarero.

**5. Post-condiciones**

Eliminar información en la base de datos y de la interfaz de camarero

**6.UML**

